

## Call for Heroes: Pompolic Wars

Imágenes y vídeos de Call for Heroes: Pompolic Wars para Wii.

Para que desarrollar un buen juego muchas veces no es necesario el respaldo de una firma importante dentro de la industria y como un ejemplo claro a esta afirmación está Call for Heroes: Pompolic Wars, que ha sido desarrollado por un estudio de Serbia, Quotix Software, y en el que han trabajado a la cabeza dos personas acompañadas por un pequeño grupo que se encargaron de tareas secundarias. En este RPG 3D, que se podrá ver próximamente en la plataforma PC, y que además aparecerá para Wii según gamershell el cuarto trimestre de este 2008, la acción y los elementos mágicos son una parte esencial del mismo. Se ambienta en una época medieval que se ve cercado por la fuerzas malignas lideradas por un tal Pompolic. Su poder recae sobre unos seres desagradables que lo único que buscan es esclavizar a los humanos, y claro nuestro objetivo será evitar eso. Para cumplir con esta tarea podremos elegir entre dos protagonistas, la Amazona o el Guerrero. En total se compone de quince niveles, entre los que se reparten 18 estilos diferentes de enemigos y tres jefes finales, los más difíciles de matar, por supuesto.

Teniendo en cuenta que en su motor gráfico han metido mano tan sólo dos personas hay que decir que no se puede esperar mucho de él. En lo que se ha visto hasta ahora el punto más flojo recae en las animaciones, sobre todo del personaje femenino que muestra movimientos muy bruscos y rasgos muy pocos femeninos. Vídeos ingame: [{youtube}zx9I2cm2dDg{/youtube}](#) [{youtube}QoDFil5XW7M{/youtube}](#)