

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3

Se retrasa la salida de Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3.

Dragon Ball Z : Budokai Tenkaichi 3 es un juego de lucha que saldrá únicamente para las consolas Playstation 2 y Wii. Será la secuela de Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2. Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 contará con novedades que lo asemejará más a la serie; como esquivar los ataques cuerpo a cuerpo, perseguir con mayor libertad al enemigo y desapariciones instantáneas como modalidad defensiva para esquivar golpes; con 161 personajes extraídos de las distintas sagas (Dragon Ball - Dragon Ball Z - Dragon Ball GT - Ovas), gráficos pulidos y mejorados. Y aunque todos los jugadores de la Wii estamos deseando que aparezca por desgracia será retrasado de nuevo hasta el próximo 15 de febrero. Para seguir calentando motores os dejamos los trailers del juego así como toda la información que hay de el hasta día de hoy en forma de preanálisis.

Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3 contará con novedades que lo asemejará más a la serie; como esquivar los ataques cuerpo a cuerpo, perseguir con mayor libertad al enemigo y desapariciones instantáneas como modalidad defensiva para esquivar golpes; con 161 personajes extraídos de las distintas sagas (Dragon Ball - Dragon Ball Z - Dragon Ball GT - Ovas), gráficos pulidos y mejorados.

Parece que Spike ha reconsiderado mantener lucha de 5 a 5, que seguirá funcionando en esta nueva entrega de la saga, que promete ser la más espectacular y completa de todas. [{youtube}jksyJdpqIBU{/youtube}](#) Novedades:

Hasta el momento se ha encontrado estas novedades:

Los personajes gráficamente serán iguales salvo que la única diferencia en este caso será la incorporación de nuevos y variados trajes (Skins) por cada personaje, que tendran Skins de todas las sagas, excepto en ocasiones de personajes en los que se haga una segunda forma como es el caso de Vegeta.

Se podrán grabar repeticiones de los combates tanto en Wii como en PlayStation 2, algo que encantará a los fans seguidores de la saga.

La versión de Wii tendrá modo Wi-Fi y un nuevo sistema para lanzar super-ataques. Para PlayStation 2 el juego contará con un DVD extra y la posibilidad de desbloquear un modo inédito de juego si tenemos partidas de Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi y Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2.

También se contará con 30 nuevos y sorprendentes escenarios totalmente destructibles.

El título acogerá 10 modos de juego.

Se incorporarán 32 nuevos personajes para la versión de playstation 2 y 26 nuevos personajes para Wii, teniendo en cuenta que en total serán 161 personajes para las dos versiones, ya que en la versión Wii de Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2 había 135 personajes mientras que en la versión de playstation 2 había 129 personajes, por lo que los personajes que hubo exclusivo en Wii se añadirán como nuevos personajes para la versión PlayStation 2, los nuevos personajes serán extraídos de todas las Sagas existentes de Dragon Ball.

Transformaciones más fieles a la serie y una mejor jugabilidad.

El sistema de juego en la entrega anterior era riquísimo en posibilidades, algo que ahora mejorará más si cabe con la introducción de un nuevo sistema de esquivas y contras, que convertirán el título en algo más estratégico y defensivo, sin duda, algo que les encantará a los más acérrimos al género.

El modo historia también sufre una remodelación total, y aunque volverá a tener recogida la trama de toda la serie, en esta ocasión será más dinámico, los retos ganarán dificultad y variedad y habrá muchas sorpresas para el jugador (Los videos animaticos cambiaran en función de las acciones del Jugador, tipo ¿¿Que pasaría si..??)

Muchos personajes secundarios aparecerán como parte de un poder especial para ayudar a los luchadores principales. Babidi se verá ayudado por Pui Pui y Yakon, por ejemplo. [{youtube}T4DZ3hm3XJY{/youtube}](#)

Los ataques de todos los personajes han sido presumiblemente restaurados, y ahora realizarán ataques más realistas, aproximándose más a lo que se conoce de la serie de TV, sin dar lugar a ataques genéricos o inventados.

Se mencionan los nuevos ataques Z Burst Dash, Blast Combo System, Sonic Sway, y Z Counter.

Se añade el nuevo sistema de Día y Noche, la cual crea una mejor conexión con el manga (como es en que el ambiente mismo afectará a los propios luchadores, convirtiéndolos en Lzaru, los monos gigantes, si llegaran a observar la luna), poseyendo así mucho más realismo y variedad. También se tendrá como opción "Atardecer".

Se añade otro torneo mundial, el torneo del otro mundo, donde Goku lucha cuando está muerto y los juegos de Yamcha en el cual tu no eliges al personaje.

El torneo mundial tiene dos versiones la primera es la "Free" en la cual no se gana dinero ni nada, diseñada para jugar con amigos, y la segunda es "World Tour" en la cual ganas dinero pero no todos los torneos están abiertos a diferencia de el anterior cada torneo tiene una duración y luego se cierra y se abre otro por lastima tu no eliges la dificultad en este modo. Nuevos escenarios:

Además de la Nave Espacial de Freezer con el Planeta Vegeta de fondo, de la versión de Tenkaichi 2 para Wii, se han incluido:

Muscle Tower (Donde Gokk conoce a A-8)

Capital del Centro (Donde Gokk vence a Piccolo Daimao (Rey Piccolo))

Desierto (Donde Gokk conoce a Yamcha)

Infierno distorsionado, de la película Fusión! (Donde lucha Gogeta contra Janemba)

Monte Paoz (Donde Gokk vivía de pequeño en la casa de su abuelo Gohan)

Villa Pingüino (Escenario donde vive Arale)

{youtube}tTpeRvP7DxA{/youtube}

Personajes Confirmados:

Esta nueva entrega contara no solo con 129 personajes como en Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 2 sino que serán 161 personajes jugables, contando transformaciones y fusiones. Las nuevas incorporaciones se extraerán de las películas, Dragon Ball y DBZ, así como de DBGT .1

Personajes marcados con un asterisco (*) son nuevos aparecidos en la versión para Wii de Budokai Tenkaichi 2, mientras que formas en **negrita** son nuevas formas para personajes antiguos. Personajes que regresan:

Son Gokk niño (Base, Lzaru)
 Gokk (Principio)
 Gokk (Medio) (Base, SSJ)
 Gokk (Final) (Base, SSJ, SSJ2, SSJ3)
 Gokk (SSJ4)
 Vegetto (Base, Super Vegetto)
 Gogeta (SSJ)
 Gogeta (SSJ4)
 Son Gohan niño (Base, Lzaru)
 Son Gohan adolescente (Base, SSJ, SSJ2)
 Son Gohan (Base, SSJ, SSJ2, Gran Saiyaman)
 Son Gohan Definitivo
 Piccolo (Principio)
 Piccolo (Final)
 Krilin
 Yamcha
 Ten Shin Han
 Chaoz
 Vegeta (Scouter) (Base, Lzaru)
 Vegeta (Medio) (Base, SSJ, Super Vegeta)
 Vegeta (Final) (Base, SSJ, SSJ2)
 Vegeta (Final) (Majin Vegeta)
 Vegeta (SSJ4)
 Trunks del futuro (Espada) (Base, SSJ)
 Trunks del futuro (Sin Espada) (Base, SSJ, Super Trunks)
 Trunks niño (Base, SSJ)
 Son Goten (Base, SSJ)
 Gotenks (Base, SSJ, SSJ3) Mr. Satán
 Videl (Base, Gran Saiyaman #2)
 Raditz (Base, Lzaru)
 Saibaimen
 Nappa (Base, Lzaru)
 Doodoria
 Zarbon (Base, Transformado)
 Gurd
 Recoome
 Burter
 Jheese
 Ginyk
 Freeza (1er Forma, 2da Forma, 3ra Forma, Final, 100% Poder)
 Mecha-Freeza
 A-16
 A-17
 A-18
 A-19
 Dr. Gero
 Cell (1ra Forma, 2da Forma, Perfecto, Super Perfecto)
 Cell Jr.
 Dabra
 Majin Boo
 Majin Boo (Pura Maldad)
 Majin Boo (Malvado) (Base, Gotenks Absorbido, Gohan Absorbido)

Majin Boo (Original)
 Bardock (Base, Lzaru)
 Cooler (Base, Final) Broly (Base, SSJ, SSJ Legendario)
 Bojack (Base, Full Power)
 Super A-17
 Baby Vegeta (Base, Super Baby 1, Super Baby 2, Lzaru)
 Janemba (Base, Final)
 Kame Sen'nin (Base, Max. Poder)
 Tao Pai Pai
 A-13 (Base, Fusión)
 Slug (Base, Gigante)
 Turles (Base, Lzaru)
 Tapion
 Hildegarn (Segunda Forma)
 Metal-Cooler
 Paikuhan
 Garlic Jr. (Base, Super Garlic Jr.)
 Salza
 Zangya
 Yajirobe
 KaiMshin (Base, Kibitoshin)
 Kwi
 Pan
 Oob (Base, Fusion con Boo)
 Ih Shenron (Base, Omega)
 Abuelo Gohan
 Appule *
 Soldado de Freeza *
 Robot de Pilaf (Base, Combinado) *
 Piccolo DaimaM *
 Tao Pai Pai Cyborg *
 Nuevos personajes:
 Rey Vegeta (Base, Lzaru)
 King Cold
 Nail
 Babidi
 Spopovich
 Serippa (Base, Lzaru) Son Gohan del futuro (Base, SSJ)
 Son Goku niño GT (Base, SSJ, SSJ3, SSJ42)
 Suu Shenron (Forma Final)3
 Dr. Willow
 Tambourine Chichi niña DB
 Nam
 Ackman
 A-8 (Hatchan)
 Arale
 General Blue
 Nuevos Skins:

Los Skins son ropas/trajes alternativos al característico y propio del personaje en cuestion. No se ha de confundir nunca entre Skin y Color alternativo. El primero es un traje con un diseño claramente distinto al original. El Color alternativo no es mas que el Diseño original, con la salvedad de que los colores que lo componen cambian.

Pues bien, en esta 3ª entrega han puesto especial cuidado en este asunto de modo que tendremos de 2 a 5 trajes alternativos (seleccionables) por personaje. Esta es la lista completa de las nuevas incorporaciones:

Son Goku Niño: Traje principio Dragon Ball
 Goku (Principio): Atuendo del Torneo 23º de Artes Marciales, sin muñequeras ni botas
 Gokk (Medio): Traje del Planeta Yadrat
 Gokk (Final): Armadura Saiyan
 Gokk (Final): Traje de fin de Dragon Ball Z
 Son Gohan niño : Peinado con Melenas de la Saga Androides
 Son Gohan adolescente: Armadura Saiyan
 Son Gohan adolescente: Traje de la Pelicula "Los Guerreros de Plata"
 Krilin: Traje del combate contra Nappa y Vegeta
 Yamcha: Cazador del Desierto del principio de Dragon Ball

Ten Shin Han: Traje del combate contra Nappa y Vegeta

Chaoz: Traje Dragon Ball Z (Saiyans y Cell)

Vegeta (Scouter): Armadura sin Faldones ni cola de Namek

Videl: Peinado con coletas

Videl: Atuendo "Fight" de la saga Buu.

Recoome: Ropa destruida de Namek.

A-17: Traje con Gabardina de fin de Dragon Ball Z y Dragon Ball GT

A-18: Traje con Pantalones verde oscuro, chaleco negro y camisa blanca, ropa cuando es absorbida por Cell

Broly: Traje sin control mental de la Pelicula "El Regreso de Broly"

Kame Sen'nin: Traje del combate contra Piccolo DaimaM

Soldado de Freeza: Apariencia de Soldado distinto, aparecida en la Pelicula "El Ultimo Combate"

Arale: Atuendo sin gorra alada

General Blue: Sin uniforme ni gorro militar